

#BEACTIVE ĢIMEŅU PLUDMALES SPĒLES 2024 SACENSĪBU NOLIKUMS

1. Mērķis

- #BeActive Ģimeņu Pludmales spēles 2024 (tālāk – Ģimeņu spēles vai Pasākums) mērķis ir popularizēt pludmales sporta veidus, kā arī veicināt aktīvu dzīvesveidu individuāli un ģimenēs.

2. Norises datums un vieta

- 21.09.2024., plkst. 12.30-17.00;
- Ruukki Pludmales centrā, Lavandas, Mārupe, LV-2167.

3. Organizatoriskā vadība

- #BeActive Ģimeņu Pludmales spēles 2024 organizē Latvijas Sporta federāciju padome sadarbībā ar Latvijas Florbola savienību un līdzfinansē Mārupes novada pašvaldība un Eiropas Savienība.

4. Dalībnieki un programma

- Ģimenes sastāvs – 2 pieaugušie un 2 vai vairāk bērni (vecumā no 5 līdz 16 gadiem ieskaitot);
- Katrā uzdevumā piedalīties drīkstēs 4 (2 pieaugušie un 2 bērni) ģimenes locekļi no visiem pieteiktajiem;
- Maksimālais ģimeņu skaits – 35 ;
- 12.30 – 13.00: Reģistrācija;
- 13.00 Pasākuma atklāšana
- 13.15 – 16.00: Uzdevumi, kas ietver dažādu sporta veidu elementus, kā ātruma un veiklības stafetes ar pludmales spēļu elementiem, florbola prasmju pārbaudes uzdevumi uz precizitāti un ātrumu, un dažādu prasmju pārbaudīšana (atmiņas un balansa), aktivitātes smiltīs u.tml.;
- 16.00 – 16.30 Priekšnesums bērniem;
- 16.30: Ģimeņu spēļu apbalvošana.

5. Sacensību norise un vērtēšana

- Ģimeņu komandas (turpmāk – komanda) sacenšas savā starpā;
- Punktus komandas pelna iezīmētos kontrolpunktos;
- Komandai jāapmeklē visi kontrolpunkti, lai savāktu pēc iespējas lielāku punktu skaitu;
- Apmeklējot kontrolpunktus, komanda nevar dalīties;
- Uzdevumi ietver dažādu sporta veidu elementus un ātruma, veiklības, spēka un erudīcijas pārbaudījumus, florbola prasmju pārbaudīšana;
- Inventārs uzdevumu izpildei kontrolpunktos tiks nodrošināts;
- Par noteiktu uzdevumu izpildi katrā kontrolpunktā komanda izcīna noteiktu punktu skaitu par sasniegto rezultātu;

- Komandas dalībniekiem ir iespēja piedalīties katram individuāli vienā kontrolpunktā un savākt punktus kopvērtējumam ar savu individuālo sniegumu. Katras grupas viens labākais rezultāts punktu izteiksmē tiks pievienots komandas kopvērtējumam;
- Uzvar komanda, kura izcīnījusi lielāko punktu kopsummu;
- Vienāda punktu skaita kopsummas gadījumā uzvar komanda, kurai ir augstvērtīgāks rezultāts uzdevumā, kurš ir apzīmēts kā NR 1..

6. Pieteikšanās un reģistrācija

- Dalībnieku pieteikšanās Pasākumam norisinās, aizpildot pieteikšanās formu elektroniski: <https://forms.gle/G6aPgS5HGmsGaxd6>.
- Dalībnieku pieteikšanās darbosies no 05.09.2024. līdz 18.09.2024. plkst. 17.00 vai līdz tiks sasniegts maksimālais komandu skaits.
- Pieteikšanās Pasākumam norises dienā uz vietas reģistrācijā nebūs iespējama.
- Sacensību norises dienā Komandai no plkst. 12.30 līdz 13.00 jāreģistrējas Pasākumam informācijas centrā.
- Dalība Pasākumā ir bez maksas.
- Sacensību norises vietā būs pieejams dzeramais ūdens no dzesētāja, tāpēc lai saudzētu vidi, lūgums ierasties ar savām pudelēm, kuras varēs uzpildīt.

7. Atklāšana

- Ģimeņu spēles tiks atklātas 21.09.2024. plkst. 13.00 Ruukki Pludmales centrā, Lavandas, Mārupe, LV-2167.

8. Apbalvošana

- Ģimeņu spēles apbalvošana notiks 21.09.2024., plkst. 16.30 Ruukki Pludmales centrā, Lavandas, Mārupe, LV-2167.
- Ģimeņu spēļu pirmo trīs vietu ieguvēju komandas tiks apbalvotas ar īpašām balvām no sadarbības partneriem;
- Starp Ģimeņu spēļu komandām ārpus pirmajām trim vietām tiks izlozēta viena īpaša sadarbības partneru balva;
- Ikviena Ģimeņu spēļu komanda par dalību saņems veicināšanas balvas no #BeActive Ģimeņu Pludmales spēlēm un partneriem, kā arī tiks pasniegtas balvas dažādās nominācijās.

9. Drošība

- Katrs dalībnieks reģistrējoties apliecina, ka uzņemas pilnu atbildību par savas veselības atbildību dalībai sacensībās un ievēros nolikumu. Sacensību organizatori nenes atbildību par dalībnieku iespējamām traumām sacensību laikā. Dalībniekiem, kas jaunāki par 18 gadiem, jābūt līdzīgi atbildīgai personai, kas paraksta reģistrācijas formu par dalībnieka veselības atbildību dalībai sacensībās un ievēros nolikumu. Sacensību organizatori nenes atbildību par dalībnieku iespējamām traumām sacensību laikā.

10. Datu apstrāde

- Pārzinis datu apstrādei ir biedrība "Latvijas Sporta federāciju padome", kas ir #BeActive Ģimeņu Pludmales spēļu rīkotājs.
- Ņemot vērā Sporta likumā noteikto, biedrībai "Latvijas Sporta federāciju padome" ir tiesisks pamatojums un leģitīmas intereses datu apstrādē.
- Piesakoties sacensībām dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, balstoties uz Fizisko personu datu apstrādes likuma 25. pantu.
- Personas datu apstrāde tiek veikta, lai korekti attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu dalībnieku rezultātiem. Lai noteiktu sportista piederību, atbilstoši sacensību nolikumam, bez Datu subjekta vārda un uzvārda ir nepieciešams arī dzimšanas datums. Lai aizsargātu Datu subjekta personas datus, dati iespēju robežās pēc pieprasījuma tiek minimizēti, rakstot uz e-pastu: sportanedela@lsfp.lv.

11. Citi noteikumi

- Gan sacensību organizētājam, gan sportistam ("Sportists - fiziskā persona, kas nodarbojas ar sportu un piedalās sporta sacensībās"). ir saistošs Sporta likums, kas 18. panta 2. punktā nosaka sportista pienākumus: "Sportista pienākums, piedaloties sporta sacensībās, ir ievērot starptautisko un Latvijā atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus".
- Informējam, ka Ģimeņu spēles ir publisks pasākums, kura laikā iespējama pasākuma dalībnieku fotografēšana un filmēšana, kā arī pēc tam iegūtais materiāls tiks publicēts Latvijas Sporta federāciju padomes informatīvajos kanālos, sociālajos tīklos un mājaslapās www.lsfplv un www.beactive.lv – sabiedrības informēšanas nolūkos.
- Par jautājumiem, kuri nav minēti sacensību vispārīgajos noteikumos un sporta veidu nolikumos, lemj organizators. Organizators patur tiesības veikt izmaiņas nolikumā, iepriekš nebrīdinot dalībniekus. Dalībniekiem jāseko izmaiņām sacensību nolikuma saitē.

12. Kontaktinformācija

Informāciju par sacensību norisi var saņemt, rakstot uz e-pastu: sportanedela@lsfp.lv.